

Einladung und Ausschreibung zum
5.000 m Stadion - Meeting

am Freitag, **05. Juli 2013**

mit **Kreismeisterschaften Mittel- /Langstrecke**

Kreismeister-Titel in den Laufdisziplinen 800 m, 1500 m und 5000 m in nahezu allen Altersklassen (keine U23- und Seniorenwertung!).



Zwei schnelle 5000 m für alle - inkl. Altersklassenwertungen - mit Musik

- Rahmenprogramm mit 1500 m und 800 m-Schülerläufe -

Veranstalter: LC Solbad Ravensberg

Anlage: Ravensberger Stadion (elektron. Zeitmessung, Kunststoffbahn, Spikelänge 6mm), Umkleiden und Duschen im Stadion.

Bestimmungen: Die Wettbewerbe werden nach den IWR und der DLO ausgetragen und stehen unter amtlicher Aufsicht. Teilnahmeberechtigt sind Schülerinnen und Schüler der Jahrgänge 1998 bis 2005 – **neu U 16 bis U 10** -, Jugendliche U 20 u. U 18 der Jahrgänge 1994 bis 1997, sowie Mä. u. Frauen.

Startgeld: Männer/Frauen: 4,00 €, Jugend: 2,50 €, Schüler: 1,50 €

Meldungen: Meldungen bis zum 01. Juli 2013 mit Angabe der Bestzeit an **LC Solbad Ravensberg**
Freistr. 3, 33829 Borgholzhausen Fax: 05425/933124
info@lcsolbad.de [Onlineanmeldungen](#)

Auszeichnungen: Urkunden für die drei Erstplatzierten jeden Laufes. Besonders wertvolle Ehrenpreise für die Plätze 1-3 im schnellsten Lauf(Mä/Fr). Urkunden für die ersten Sechs in den Mittelstreckenläufen.

Nachmeldungen: Nachmeldungen können aus organisatorischen Gründen eingeschränkt oder ausgeschlossen werden. Wir bitten daher unbedingt um vorherige Anmeldung.

Haftung: Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Schadensfälle jeglicher Art.

Bewirtung im Stadion !

Wettbewerbe und Zeitplan:

Startzeit	Männer MJ U20/U18	MJ U16/U14	MJ U12/U10	Frauen WJ U20/U18	WJ U16/U14	WJ U12/U10
18:00			800 m			
18:20						800 m
18:40		800 m				
19:00					800 m	
19:20	800 m					
19:30				800 m		
19:45	1500 m					
20:00				1500 m		
20:15	5000 m (1)			5000 m (1)		
21:00	5000 m (2)			5000 m (2)		

Die Besetzung der Zeitläufe wird ab 01. Juli im Internet unter www.lcsolbad.de bekannt gegeben.

Bei erhöhtem Meldeeingang kann ein dritter Zeitlauf gesetzt werden.

