

Einladung und Ausschreibung
Mannschaftswettkampf 29.02.2020

Mannschaftswettkampf

KINDERLEICHTATHLETIK

BIELEFELD 2020

JAHRGANGSKLASSEN U 8 (2013 U. JÜNGER) UND
U 10 (2011 UND 2012)



Veranstalter: Kreis-Leichtathletik-Ausschuss Bielefeld

Ausrichter: SV Ubbedissen 09

am Samstag, 29.02.2020
in der Seidensticker Halle
von 10.00 Uhr bis 13.30 Uhr

Zu einer **Vereinsmannschaft** gehören insgesamt 6 bis max.
10 Teilnehmer/innen (unabhängig vom Geschlecht).

In den 6 Mannschaftswettkämpfen (s.Anlage) kommen jeweils
6 Wettkämpfer/innen zum Einsatz.

Die siegreichen Mannschaften erhalten einen Wanderpokal.
Jeder Teilnehmer erhält eine Urkunde

Einladung und Ausschreibung Mannschaftswettkampf 29.02.2020

- Wettbewerbe 30m Sprint - Anhängerstaffel - Druckpass mit Basketball - Hoch-Weitstaffel - Wurf mit Tauchringen - Ausdauer
Alle Wettbewerbe werden am Wettkampftag vorgeführt.
- Startgeld : - 20,00 € pro Mannschaft; diese sind am Wettkampftag bitte in BAR zu entrichten.
- Meldungen: - bis Samstag 22.02.2020 an gunnar.feicht@freenet.de
- Nachmeldungen bis 26.02.2020 möglich = 10,00 €
- Auszeichnungen Urkunden für alle und Wanderpokal
- Auskunft: Rückfragen zum Ablauf des Wettkampfs:
Friedrich Puhlmann
Tel. Nr.:0521-61870
E-Mail: friedrichpuhlmann@gmx.de
- Haftung und Datenschutz -Veranstalter und Ausrichter übernehmen keine Haftung für Schadensfälle jeglicher Art.
-Mit der Abgabe der Meldung erklärt sich der Verein, dass er und die gemeldeten Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte mit der Speicherung der personenbezogenen Daten einverstanden sind und auch damit, dass die Wettkampfdaten in Meldelisten, Wettkampfprotokollen und Ergebnislisten auch auf elektronischem Wege, veröffentlicht werden.
Die Veröffentlichung erfolgt auf den Internetseiten www.flvw.de, www.flvwdialog.de, auf der Internetseite des Deutschen Leichtathletikverbandes e.V. (DLV) www.leichtathletik.de sowie im Seltec-Leichtathletik-Ergebnisportal www.laportal.net.
Weiter erfolgt eine elektronische Übermittlung zum DLVnet des Deutschen Leichtathletik Verbandes mit dem Ziel, der Erstellung der Deutschen Bestenliste, sowie der Bestenlisten auf Vereins-, Kreis- und Landesverbands-Ebene.
Zusätzlich erklärt der Verein mit Abgabe der Meldung, dass die in der Anmeldung genannten Daten sowie im Rahmen der Veranstaltung erstellten Fotos, Filmaufnahmen oder fotomechanische Vervielfältigungen ohne Vergütungsansprüche des jeweiligen Teilnehmers bzw. dessen Erziehungsberechtigten vom Veranstalter und Dritten wie Medien und Sponsoren genutzt werden dürfen.

Einladung und Ausschreibung Mannschaftswettkampf 29.02.2020

WETTBEWERBE

(werden am Wettkampftag vorgeführt)

30m Sprint : aus der Bauch – und Rückenlage / Reihenfolge der Teilnehmer/innen vorher aufschreiben

6 Teilnehmer/innen d.h. je 6 Läufe

(alle)

Anhängerstaffel : Pendelstaffelaufstellung ca. 20m Abstand A läuft zur gegenüberliegenden Seite und holt B ab (Handfassung) . Beide laufen zur Seite von A, wo dieser abgehängt wird. C hängt sich dann an B. Beide laufen zur Seite von B. C übernimmt D usw.

2 Minuten Lauf = Anzahl der Wechsel wird gezählt

Bricht die Zweierkette auf dem Laufweg wird der Wechsel nicht gezählt.

(alle)

Druckpass mit dem Basketball : von der Abwurflinie liegen in 4m Entfernung Matten

Ein Fänger muss auf der Matte den Ball fangen = 1 Punkt

Der Abstand zum Fänger wird jeweils um eine Matte vergrößert.

Hoch – Weitsprung Staffel U8 : eine Matte U10: zwei Matten

Staffel : Weichbodenmatten ; davor Bodenmatte als Absprungzone

Auf die Matte springen – Rolle vw. - wenn der Springer am Ende der Matte einen kl. Kasten berührt, darf der nächste Springer von der Startlinie loslaufen – der Springer schließt sich seiner Gruppe an. Jedes Berühren des Kastens = 1 Punkt

2 Minuten Aktionszeit

Wurf mit Tauchringen / Flatterband über ein Tor : Entfernung zum Tor nimmt in 5m Abständen zu.

Jeder Teilnehmer hat 3 Würfe.

Ausdauer : 4 Minuten 100m Gerade : in der Mitte steht eine Bank jedes Überspringen der Bank = 1

Punkt

(alle)

Ablauf 11.00 – 12.30

Verein 1	2	3
Ball	Wurf	Weit
Wurf	Weit	Ball
Weit	Ball	Wurf